# KiezMedien Ausleihsoftware

Die *Schick&Kannix GmbH* hat für die gemeinnützige Kiez-Bücherei *Britzer Bücherschleuder* eine kleine Verwaltungssoftware implementiert, um die Ausleihe zu vereinfachen. Bei der Arbeit mit Karteikarten ging einfach zu viel schief, und außerdem wäre ja auch eine Online-Suche eine ganz nette Sache.

Leider wurde die Software mit dem Titel *KiezMedien* nicht mehr fertig, und nun ist *S&K* bekanntlich pleite. Umso mehr freut sich die *Britzer Bücherschleuder* über Ihre Unterstützung und bittet Sie um Ihre fachliche Analyse als Gutachter.

## Lernaufgabe 🕙 30 Min.

1. **Analysieren Sie die vorhandenen Klassen und die Implementierung der Vererbung.**  
   Orientieren Sie sich für Ihre Beobachtungen dazu folgenden Leitfragen:
2. Wie wird Vererbung in Java-Quelltexten gekennzeichnet?
3. Welche Klasse erbt im Projekt *Kiezmedien* von wem (→ Tabelle)?
4. Wie kann ein Konstruktor auf die Oberklasse zugreifen… super()
5. …und wie können Attribute der Oberklasse gesetzt oder gelesen werden?

Getter/setter/aufrufen des Atribut

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klasse** | **Oberklasse** | **UnterklasseN** |
| Medium |  | DVD  Spiel  CD |
| Spiel | Medium | Brettspiel  Videospiel |
| DVD | Medium |  |
| CD | Medium |  |
| Brettspiel | Spiel |  |
| Videospiel | Spiel |  |

1. **Stellen Sie die Klassenhierarchie von Kiezmedien mithilfe von Umletino als OOD-Klassendiagramm dar.**Nutzen Sie dazu Ihre Beobachtungen und die Tabelle.

TIPP: Beginnen Sie mit der obersten Klasse (die Klasse ohne weitere Oberklassen), bauen Sie nach und nach die Klassenhierarchie auf.